



Sophia Rugby

Guide Abrégé de Tag Rugby

1. **Plaisir** – La règle la plus importante est de se faire plaisir et de s’amuser pendant le match. Souvenez vous que l’autre équipe ainsi que l’arbitre sont aussi là pour se faire plaisir!
2. **Pas de contact** – Aucun contact entre joueur n’est autorisé. Les **contacts volontaires et involontaires sont pénalisés**. L’arbitre peut aussi arrêter le jeu s’il anticipe un contact, ex. deux joueurs se précipitent sur le ballon. (sanction – pénalité)
3. **Respect** – Les joueurs doivent respecter l’arbitre et les autres joueurs. Aucun abus de langage, comportement déplacé ou agressif ne sera toléré. La sanction est un carton jaune et une exclusion temporaire de 5 minutes.
4. **Sécurité** – Les bijoux, montres et autres objets qui pourraient griffer ou blesser un joueur ne sont pas permis. Les joueurs doivent porter des chaussures adaptées au terrain et aux conditions climatiques.
5. **Equipement** – Les joueurs doivent porter des ceintures ou des shorts de tag approuvés par l’ASIE. Dans le cas de ceinture, le maillot doit être systématiquement rentré dans le short pour ne pas couvrir les tags.
6. **Equipe** – Une équipe est composée de **7 joueurs sur le terrain dont 1 fille** et d’un maximum de 12 joueurs par match. Les équipes peuvent s’accorder sur le nombre minimum de joueuses sur le terrain avant le début du match. Les remplacements sont illimités et ont lieux pendant les arrêts de jeu.
7. **Marquer** – Le but du Tag est de marquer le plus grand nombre d’essais en aplatissant la balle sur la ligne ou dans l’en-but adverse. 1 point si un joueur marque, 3 points si une joueuse marque.
8. **Durée** – Un match dure 45mn réparties en **deux mi-temps de 20mn avec une pause de 5mn**. Les équipes peuvent s’accorder sur une durée différente avant le match. Elles doivent le signaler à l’arbitre avant le début de la partie.
9. **Défense** – Les défenseurs doivent essayer d’arracher l’un des tags de l’attaquant qui porte le ballon.
10. **Point de remise en jeu** – Le défenseur jette le tag au sol à l’endroit où il l’a arraché et le signale en criant “Tag”. La remise en jeu se fera à partir de ce point (Roll-ball).



Guide Abrégé de Tag Rugby

11. **Roll-Ball** – Le joueur tagué doit faire rouler la balle entre ses jambes à un autre joueur derrière lui, le “relayeur”. Celui-ci peut soit passer le ballon soit le porter. C’est la remise en jeu normale en cours de jeu.
12. **Hors-jeu à 5m**– L’équipe qui défend doit se placer sur une ligne à 5 mètres du point de remise en jeu pour un roll-ball ou une pénalité. **L’arbitre marque cette ligne.** Le hors-jeu est signalé si l’équipe qui défend n’observe pas cette distance. (sanction – pénalité)
13. **Avantage** – La règle d’avantage s’applique dans le jeu. **La durée de l’avantage est à la discrétion de l’arbitre.**
14. **Tag décompté** – L’équipe qui attaque a 5 tags pour marquer. Lors du 6^{ème} tag, la balle change de main. La remise en jeu se fait par un Roll-ball.
15. **En-avant** – Les passes en avant ne sont pas autorisées. Si un joueur fait tomber la balle devant lui, il est pénalisé. La balle change de main et la remise en jeu se fait par un Roll-ball.
16. **Touche** – Si le porteur de la balle ou la balle seule sort des limites du terrain, la balle est rendue à l’équipe défendante. La remise en jeu s’effectue 5m à l’intérieur du terrain face au point où la sortie de terrain a eu lieu.
17. **Tag bloqué** – les joueurs ne doivent ni cacher ni bloquer leurs tags avec quoique ce soit, ex. une main, le maillot ou le ballon. (sanction – pénalité)
18. **En jeu** – Si le porteur du ballon est ‘taggé’ au moment où ou après qu’il ai fait sa passe, l’arbitre annonce “Balle en jeu” et le jeu continue. L’attaquant peut finir l’action avec un seul tag.
19. **Engagement** – La mise en jeu et les remises en jeu après un essai se font en drop-kick au milieu du terrain. Le ballon doit faire au moins 10 mètres avant de rebondir.
20. **Jeu au pied** – Les coups de pieds rasant sont autorisés dans le cours du jeu tant que la balle ne dépasse pas 1,5 mètre avant de rebondir. Le dribbling n’est pas autorisé. (sanction – pénalité).

Note – Les match se jouent sur la largeur d’un demi-terrain de Foot ou de Rugby.